# PROPOSAL

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA *EVENT ORGANIZER* BERBASIS *WEB***

**Oleh:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NAMA** | **:** | **Irene Andriani** |
| **NIM** | **:** | **00000013440** |



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PELITA HARAPAN**

**TANGERANG**

**2018**

## 1. Latar Belakang

Seiring dengan berkembangnya teknologi dan komunikasi pada era globalisasi ini, internet memegang peran yang penting dalam kehidupan sehari-hari. Dengan adanya internet sebagai sumber informasi yang luas, segala sesuatu pun dapat diperoleh dengan praktis dan cepat. Selain memperoleh informasi, internet juga banyak dimanfaatkan sebagai sarana untuk berbisnis. Banyak orang yang menjual berbagai macam produk ataupun menyediakan berbagai macam jasa melalui internet.

EO atau *Event Organizer* adalah istilah untuk penyedia jasa penyelenggara acara. Tugas EO pada dasarnya adalah untuk membantu klien menyelenggarakan acara yang diinginkan. Banyak sekali acara yang dapat dikelola oleh EO; mulai dari pesta pernikahan, ulang tahun, acara musik, seminar dan lain-lain. Melihat perkembangan EO yang semakin pesat, peluang untuk bisnis ini pun cukup cerah. Jasa-jasa EO pun semakin dibutuhkan, terutama bagi orang-orang di zaman sekarang yang ingin semuanya serba praktis dan tidak ingin mengurusi hal-hal yang rumit.

Berdasarkan observasi yang telah dilakukan, penulis meneliti bahwa masih belum ada sistem yang menyediakan informasi yang lengkap mengenai jasa-jasa EO yang ada di Indonesia. Maka dari itu, penulis ingin merancang sebuah sistem berbasis *website* mengenai jasa-jasa EO yang bersifat *user-friendly* dan mudah diakses oleh banyak orang hanya dengan menggunakan internet. Penulis berharap dengan adanya *website* ini, akan sangat mempermudah seseorang untuk memperoleh informasi tentang EO yang benar dan mendapatkan jasa EO yang sesuai dengan acara yang ingin diselenggarakan.

## 2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis telah merumuskan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang sebuah sistem berbasis *web* yang dapat menyediakan informasi mengenai jasa *event organizer*?
2. Bagaimana sistem dapat mempermudah *user* dalam melihat jasa *event organizer* yang ada?

## 3. Pembatasan Masalah

Penelitian ini memiliki batasan-batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dirancang akan menampilkan informasi mengenai jasa *event organizer* yang ada di berbagai lokasi di Indonesia.
2. Sistem ini akan menggunakan bahasa pemrograman berupa PHP, HTML dan MySQL.
3. Sistem ini berbasis *web* dan dapat diakses dalam berbagai *browser*.
4. Sistem ini bersifat informatif dan tidak mencakup transaksi.

## 4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan, maka tugas akhir ini memiliki tujuan dan manfaat sebagai berikut:

### 4.1. Tujuan Penelitian

1. Menghasilkan sistem berbasis *web* yang dapat menyediakan informasi mengenai jasa *event organizer*.
2. Menghasilkan sistem yang dapat mempermudah *user* dalam melihat jasa *event organizer* yang ada.

### 4.2. Manfaat Penelitian

1. Sistem dapat menjadi sarana untuk mempublikasikan jasa *event organizer* yang ada sehingga dapat dikenal secara lebih luas.
2. Sistem dapat mempermudah *user* dalam melihat dan memperoleh informasi yang lengkap dan jelas mengenai jasa *event organizer* yang ada.

## 5. Metodologi Penelitian

Berikut adalah beberapa metode penelitian yang akan digunakan dalam melakukan penelitian ini:

### 5.1. Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Penulis akan melakukan observasi untuk mengumpulkan dan memperoleh data yang dibutuhkan. Selain itu juga memastikan bahwa data tersebut sudah akurat sehingga dapat mempermudah proses perancangan dan pengembangan sistem.

1. Studi Literatur

Studi literatur digunakan untuk mencari referensi mengenai *website* atau hasil penelitian sebelumnya dari berbagai macam literatur, dan juga mempelajari teori-teori yang berkaitan dengan *tools* yang dapat digunakan dalam menunjang perancangan sistem.

1. Kuesioner

Penulis akan membuat kuesioner dan kemudian menyebarkannya kepada beberapa orang untuk mengetahui respon mereka terhadap adanya sistem yang dapat membantu pencarian jasa *event organizer*.

### 5.2. Metodologi Pengembangan Sistem

Penulis akan mengembangkan sistem dalam penelitian ini dengan menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) atau rekayasa sistem. Model yang akan digunakan untuk menyelesaikan tahap-tahap dalam SDLC adalah model *waterfall*. Penulis memilih model *waterfall* ini dikarenakan pelaksanaan fase-fasenya yang secara bertahap membuat pengembangan sistem menjadi lebih terorganisir sehingga dapat lebih menjamin kualitas sistem yang dihasilkan.

## Rencana Penyelesaian



